

## Лабораторная работа 7

Тема: Навигационные карты ссылок (Image map)

Цель: научиться создавать карту в html-документах

Ранее по картинке мы могли задавать ссылку только на один документ.

Возможность, используя один тот же рисунок, перемещаться в различные документы позволяет Карта ссылок.

Она будто разбивает изображение (готовое или созданное самим пользователем) на отдельные участки, каждому из которых будет соответствовать своя гиперссылка.

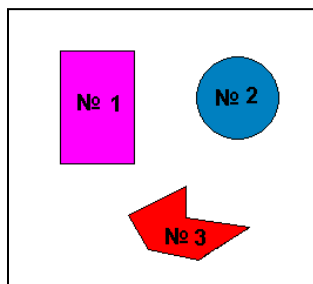


Навигационные карты задаются тэгом **<Map>**.

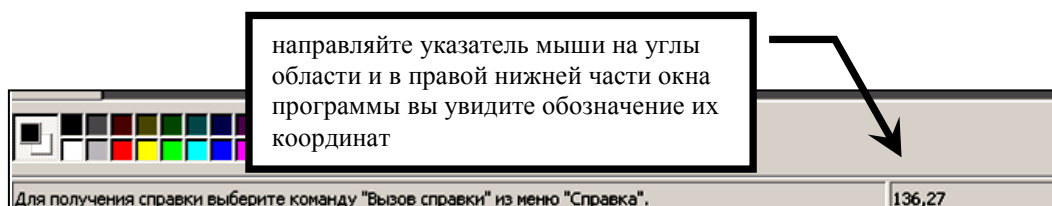
Тэг **<Map>** включает себя тэг(и) **<Area>**, которые определяют геометрические области внутри карты и ссылки, связанные с каждой областью (т.е. куда вы попадете при нажатии на какую-либо часть нашей карты).

**Для создания карты выполните следующие действия:**

1. Загрузите любой графический редактор (в нашем случае – это Paint).
2. Установите ширину и высоту страницы 200x200 точек (Рисунок- Атрибуты)
3. Зарисуйте картинку (без рамки) по примеру:



4. Определите координаты верхнего- левого и нижнего- правого углов прямоугольной области №1.



5. Сохраните файл под именем Области.bmp на своем диске в каталоге HTML.
6. В конце ранее созданного файла prf.html в **центре новой строки** задайте вывод созданной картинке на экран при помощи тега **<img>**
7. Просмотрите результат в браузере и предьявите преподавателю.
8. Введите в конце документа prf.html теги для определения браузером карты ссылок:

**<map>**

**<area>** **<! тег <area> определяет зону отображаемой карты >**

**</map>**

9. Внутри тега <area> введите параметры для определения геометрического вида области:

**<area shape=?>** <! атрибут <shape> определяет форму области>

вместо знака вопроса проставьте одно из значений, соответствующее виду вашей области:

**rect (прямоугольник) , circle (окружность), poly (многоугольник)**

10. Добавьте в тег <area> атрибут **coords=?** для задания координат области (в пикселах, 1 точка=1 пикселу). Вместо знака вопроса проставьте координаты области, определенные ранее, выбрав необходимый вариант:

**Coords=x1,y1,x2,y2** – координаты верхнего- левого (x1,y1) и нижнего- правого углов (x2,y2) прямоугольника

**Coords=x0,y0,r** – координаты центра (x0,y0) и радиуса (r) окружности

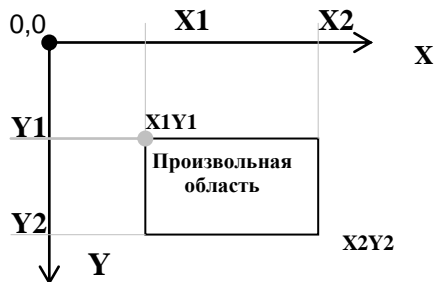
**Coords=x1,y1,x2,y2,x3,y3,...,xN,yN** – координаты всех углов прямоугольника.

11. Задайте переход с первой области карты на сайт института **http://iubip.ru/** , прописав параметры команды **Href=?** внутри тега <area>, *знак вопроса заменятся адресом Web – страницы (сайта), подлежащей (го) воспроизведению после щелчка по зоне.*
12. В теле тега <area> определите атрибут **Alt=?**, позволяющий выводить на экран текстовое описание области (всплывающую подсказку).  
Вместо знака вопроса запишите для данного случая: *«Здесь вы можете попасть на сайт института»*
13. В общем случае ваша команда должна выглядеть так:  
**<area shape=? coords? Href=? Alt= *Здесь вы можете попасть на сайт института*>**,  
где на месте вопросов - соответствующие значения вашей области (см. выше).
14. Чтобы картинка стала ссылкой, необходимо указать имя карты:  
**<map name=?>**  
где ? – это произвольно заданное пользователем имя карты ссылок, н-р: karta\_1
15. Свяжите название карты с картинкой при помощи атрибута **usemap=?#?** в теле тега <img>  
*знак вопроса – это установленное в <map> имя карты.*
16. Задайте в <body> цвет основных, ранее выбиравшихся и текущих ссылок.
17. Сохраните все внесенные изменения.
18. Просмотрите и проверьте действие ссылок в браузере.
19. Результат предъявите преподавателю.
20. Самостоятельно внесите новым тегом <area> параметры остальных двух областей (в тегах указывайте ссылки на различные HTML-документы).
21. Результат предъявите преподавателю.
22. Введите в <map> новую команду:  
**<area shape=circle coords=x, y, z href=prf.html alt = произвольная область>**

(вместо переменных  $X, Y, Z$  подберите «на глаз» такие координаты, чтобы эта область описывала центр рисунка).

При подборе координат учитывайте, что:

Начало координат  $(0,0)$  находится в левом верхнем углу монитора; по оси  $OX$  примерно 800 точек (пиксел); по оси  $OY$  приблизительно 600 точек.



**Примечание:**

Если описываемые области накладываются друг на друга, то исполняется ссылка, принадлежащая первой из описываемых областей

24. Остальные теги `<area>` возьмите в скобки комментария, для временного прекращения их действия.

25. Сохраните документ, перейдите в окно браузера и проверьте действие ссылки, щелкнув по центру вашего рисунка (обратите внимание на действие ссылки).

26. Самостоятельно измените координаты новой области так, чтобы она описывала правый верхний угол картинке.

**Самостоятельно:**

Создайте в файле `Моя_Карта.html` свою навигационную карту в виде меню (см. рис), по нажатию на какую-либо область вашей карты должно происходить перемещение на различные странички, отвечающие содержанию карты.

