

Лабораторная работа 4

Тема: Работа с графическим изображением. Создание ссылок в HTML-документах.

Цель: научиться вставлять графическое изображение и ссылку в HTML-документ

1. Вставка графического изображения

Тег `` - вместо знака ? запишите название и путь к графическому файлу (кавычки можно не прописывать)

Примечание:

Для вашего удобства кладите картинку в ту же директорию, что и документ-HTML, тогда путаницы будет меньше.

Названия каталогов (папок) не должно включать пробелы!

Например:

- 1) `` - картинка лежит в том же каталоге (директории, папке), в которой лежит и наш HTML - документ. Вместо my.jpg мы можем подставить имя любой картинки с расширением .gif, .jpeg и .png.
 - 3) `` - картинка лежит в поддиректории MY
 - 4) `` - картинка лежит на уровень выше, а документ - HTML находится в поддиректории
 - 5) `` - картинка лежит на другом сайте
- 2) `<p>
<center></center>` - в центре по горизонтали, на новой строке

Атрибут Alt позволяет вставлять текст вместо картинки при невозможности ее просмотреть.

Например:

``

ЗАДАНИЕ 1:

1. Создайте на своем диске папки S:\Html\Images
2. Занесите в папку IMAGES любой понравившийся вам файл картинки
3. Скопируйте текст в рамке в Блокнот и сохраните как lab4.html в папке Html

```
<html>
<head>
<title> Мои странички </title>
</head>
<body text=green bgcolor=#aaaaaa>

<center>
<H3>Здравствуйте, это моя вторая страница.</H3>
<br>
<font color=#CC0000> Добро пожаловать!</font></center>
<p align=justify>
<img src =? Alt =?>Я совсем недавно начал знакомиться с виртуальной жизнью, но мне по давней традиции
тоже захотелось создать свою домашнюю страничку для моих новых виртуальных друзей и знакомых,
чтобы они могли посмотреть мои фотографии, почитать обо мне, черкнуть пару строчек в мою гостевую
книгу. <br><br> А может и просто случайный посетитель вдруг захочет познакомиться со мной, и у меня
появится <b> еще один виртуальный друг? </b>
<br><br> На фотографии изображен(а) я. Качество картинки не очень хорошее, к сожалению, поэтому она
не четкая и разглядеть черты моего лица немного проблематично. Но в целом заметно, что я вполне ничего.
```


 Если ты так тоже думаешь, то давай как-нибудь встретимся, поболтаем, чайку попьем в кафешке? Кто знает, может быть мы и в реальной жизни станем друзьями.

</p>
</body>
</html>

4. Вместо знаков ? запишите путь к картинке и ее название (см. примеры выше)
5. Снабдите картинку поясняющим текстом, если ее невозможно будет считать.
6. Посмотрите, что у вас получилось.

2. **Обрамление графического изображения.**

Атрибут **BORDER =?** в теле тега **** задает рамку вокруг изображения с толщиной, выраженной в **пикселях (точках)**. Вместо знака вопроса задается значение толщины. Чтобы убрать рамку, необходимо задать толщину равной 0.

ЗАДАНИЕ 2:

Добавьте рамку вокруг вашего изображения произвольной толщины.

3. **Размещение текста относительно графического изображения**

3.1. Чтобы текст располагался весь рядом с картинкой, а не только одна его строчка, необходимо задать соответствующий параметр выравнивания, например: атрибут **ALIGN=?** в теле тега **** - задает размещение картинки по отношению к тексту, где знак вопроса заменяется одним из значений: left(слева от текста), right(справа), bottom(внизу от картинки), top(вверху), middle(посередине)

Пример:

```

```

ЗАДАНИЕ 3:

Разместите текст странички справа от картинки.

3.2. **Дополнительные атрибуты размещения текста и изображения.**

1) Размеры изображения:

Атрибуты **Width =?** и **Height =?** в теле дескриптора **** - задает ширину или (и) высоту самой картинки (в пикселях и в % - по отношению к размеру окна браузера).

2) Расстояние от рисунка до текста:

Атрибуты **Vspace=?** и **Hspace=?** в теле дескриптора **** - задает расстояние (по вертикали или (и) по горизонтали) между текстом и рисунком в пикселях

ЗАДАНИЕ 4:

1. Измените размеры вашей картинки в сторону уменьшения.
2. Измените расстояние от текста до изображения, задав значения атрибутов **HSPACE=30** и **VSPACE=5**
3. Добавьте вторую картинку или фотографию в ваш документ с шириной, равной 130 пикселям, размещенной справа от текста странички.

2. **Добавление графического фона.**

Атрибут **BACKGROUND =""** в теле тега **<BODY>**, вместо знака ? задайте путь к фону и его название.

Например:

```
<body text=#336699 bgcolor=#000000 background="ваш_фон.gif">
```

ЗАДАНИЕ 5:

1. Создайте папку HTML\Фоны на вашем сетевом диске.
2. Скопируйте один из понравившихся вам фонов в эту папку.
3. Добавьте параметры фона в HTML – документ и просмотрите результат.

4. Построение разделительной горизонтальной линии.

Линия задается тэгом **<Hr>** и не требует закрывающего тэга (ширина по умолчанию = 2 пикселям).

ЗАДАНИЕ 6:

Покажите размещения различных по параметрам линий на вашей страничке (см. примеры ниже)

Примеры использования:

- (1) **<Hr align=right>** (**center** или **left**) – линия размещается по правому краю (центру, слева).
- (2) **<Hr width=30%>** – ширина линии в процентах/пикселях по отношению к размеру окна браузера
- (3) **<Hr size=6>** – толщина линии в пикселях
- (4) **<Hr NoShade>** – отмена объемности
- (5) **<Hr color=#cc0000>** – цвет линии, только в IE

Параметры могут употребляться одновременно.

ЗАДАНИЕ 7:

1. Занесите еще одну картинку в ваш файл, шириной, равной 130.
2. Расположите вторую картинку по другую сторону текста по отношению к первой картинке.

5. Параметр тэга **Br - Clear.**

Для отмены обтекания картинки фрагментом текста введите перед данным фрагментом тег:

<BR CLEAR=?>, вместо знака вопрос укажите один из параметров **Left** , **Right** или **All** (прекращение обтекания текстом картинки либо слева, либо справа, либо везде)

ЗАДАНИЕ 8:

1. Отмените обтекание у первой картинки.
2. Результат просмотрите и проанализируйте в браузере

6. Списки с графическими маркерами.

Например:

1) Способ введения графического маркера

```
<UL>
```

```
<BR><IMG SRC="рис.jpg"><I> Глава 1,</I>текст к главе 1
```

```
<BR><IMG SRC="рис.jpg"><I> Глава 2,</I>текст к главе 2
```

```
</UL>
```

2) Ширина расстояния от маркера до текста.

```
<UL>
```

```
<BR><IMG SRC="рис.jpg" HSPACE=10><I> Глава 1,</I>текст к главе 1
```

```
<BR><IMG SRC="рис.jpg" HSPACE=10><I> Глава 2,</I>текст к главе 2
```

```
</UL>
```

3) Выравнивание элементов относительно текста.

```
<UL>
```

```
<BR><IMG SRC="рис.jpg" ALIGN=middle><I> Глава 1,</I>текст к главе 1  
<BR><IMG SRC="рис.jpg" ALIGN=middle><I> Глава 2,</I>текст к главе 2  
</UL>
```

ЗАДАНИЕ 9:

1. Вставьте различные графические маркеры в ранее созданном вами файле spisky.html, задав выравнивание относительно текста по центру, снизу и сверху.
2. Результат просмотрите и проанализируйте в браузере